*Tema 01 - Introducción a los sistemas informáticos*

**Tarea 2.1 - Ejercicios Conversión entre bases**

**Objetivo:** Comprender y realizar cambios entre las bases decimal, binaria, octal y hexadecimal.

**Instrucciones:** Realiza la conversión de cada número en la base proporcionada a las otras tres bases indicadas.

1. Convertir 11012:

- A base 10: 15

- A base 8: 15

- A base 16: D

2. Convertir 5710:

- A base 2: 101111

- A base 8: 57

- A base 16: 5F

3. Convertir 748:

- A base 2: 111010

- A base 10: 78

- A base 16: 3ª

4. Convertir A516:

- A base 2: 1010101

- A base 8: 245

- A base 10:

5. Convertir 1001102:

- A base 10: 38

- A base 8: 46

- A base 16: 26

6. Convertir 8310:

- A base 2: 01010011

- A base 8: 123

- A base 16: 53

7. Convertir 328:

- A base 2: 00011010

- A base 10: 26

- A base 16: 1A

8. Convertir 1B16:

- A base 2: 00011011

- A base 8: 33

- A base 10: 27

9. Convertir 10012:

- A base 10: 9

- A base 8: 11

- A base 16: 9

10. Convertir 4510:

- A base 2: 00101101

- A base 8: 55

- A base 16: 2D

11. Convertir 638:

- A base 2: 00110011

- A base 10: 51

- A base 16: 33

12. Convertir EF 16:

- A base 2: 11101111

- A base 8: 357

- A base 10: 239

13. Convertir 1100112:

- A base 10: 51

- A base 8: 63

- A base 16: 33

14. Convertir 2910:

- A base 2: 00011101

- A base 8: 35

- A base 16: 1D

15. Convertir 468:

- A base 2: 00100110

- A base 10: 38

- A base 16: 26

16. Convertir 4A16:

- A base 2: 01001010

- A base 8: 112

- A base 10: 74

17. Convertir 101012:

- A base 10: 21

- A base 8: 25

- A base 16: 15

18. Convertir 7210:

- A base 2: 01001000

- A base 8: 110

- A base 16: 48

19. Convertir 528:

- A base 2: 00101010

- A base 10: 52

- A base 16: 2A

20. Convertir BC16:

- A base 2: 10111100

- A base 8: 274

- A base 10: 188